Nome: Matheus de Amorim Favero – Ciência da Computação

Introdução a Computação – Prof. Renan

Do Hexadecimal para decimais

Passo a passo

Cor 1: #F8F8F:

* F (5ª casa eleva a zero): 15 x 160 = 15
* 8 (4ª casa eleva a um): 8 x 161 = 128
* F (3ª casa eleva a dois): 15 x 162 = 3.840
* 8 (2ª casa eleva a três): 8 x 163 = 32.768
* F (1ª casa eleva a quatro): 15 x 164 = 983.040
* #F8F8F (adição dos elementos acima): 1.019.791

Cor 2: #FF1493

* 3 (6ª casa eleva a zero): 3 x 160 = 3
* 9 (5ª casa eleva a um): 9 x 161 = 144
* 4 (4ª casa eleva a dois): 4 x 162 = 1024
* 1 (3ª casa eleva a três): 1 x 163 = 4.096
* F (2ª casa eleva a quatro): 15 x 164 = 983.040
* F (1ª casa eleva a cinco): 15 x 165 = 15.728.640
* #FF1493: 16.716.947

Cor 3: #1E90FF

* F (6ª casa eleva a zero): 15 x 160 = 15
* F (5ª casa eleva a um): 15 x 161 = 240
* 0 (4ª casa eleva a dois): 0 x 162 = 0
* 9 (3ª casa eleva a três): 9 x 163 = 36.864
* E (2ª casa eleva a quatro): 14 x 164 = 917.504
* 1 (1ª casa eleva a cinco): 1x 165 = 1.048.576
* #1E90FF: 2.003.199